

Titolo del Progetto

THE BIG CHALLENGE

1.1 - Responsabile del Progetto (Indicare il Responsabile del Progetto)

Martedì Rossana

1.2 - Finalità (Indicare le finalità generali del Progetto)

Il concorso di lingua inglese:

- intende stimolare gli alunni all'apprendimento della lingua inglese, proponendo loro un'esperienza ludica e pedagogica.
- Creare interesse e piacere verso l'apprendimento della lingua straniera
- Sviluppare la consapevolezza della lingua come strumento di comunicazione
- Sviluppare un'attitudine positiva nei confronti di altri popoli e di altre culture.

1.3 - Obiettivi (Indicare i risultati attesi attraverso il Progetto – gli obiettivi misurabili, i comportamenti osservabili e/o competenze da acquisire)

Preparare gli studenti alla competizione di lingua inglese

1.4 - Attività ed iniziative previste (Descrivere in maniera dettagliata i contenuti, le attività e le iniziative previste)

Il concorso si svolgerà online, direttamente a scuola. I quesiti proposti seguono i parametri del CERF e gli alunni vengono valutati sulle loro competenze scritte e orali.

1.5 - Aspetti organizzativi e metodologici

Durante tutto l'anno gli alunni possono migliorare le loro competenze linguistiche grazie a delle applicazioni gratuite, come il Yes/No game, per tenersi in esercizio e il Quiz, per prepararsi al concorso

1.5 - Durata (annuale o pluriennale: scandire bene l'arco temporale e le fasi operative)

La gara si svolgerà il 20 marzo 2018

1.7- Destinatari (Quali classi, quali e quanti alunni)

Studenti delle classi I, II, III della scuola secondaria di I grado

1.8 - Insegnanti partecipanti (Indicare tutti i nominativi degli insegnanti partecipanti ed il ruolo che svolgono per le attività o iniziative previste)

La referente Martedì Rossana si occuperà dell'iscrizione dei studenti alla gara e all'organizzazione della giornata del 20 marzo

1.9- Altre risorse umane (Indicare tutte le risorse umane necessarie specificandone le caratteristiche: esperti in... – e le ore necessarie)

1.10 - Rapporti con altre scuole o altre istituzioni (Indicarle)

1.11 - Prodotti all'interno del Progetto (Descrivere quali – ad es. cartelloni, libri, videocassette, CD rom, documentazione fotografica, mostre, danze saggi, ecc.)

1.12 - Risorse materiali occorrenti (Elencare il materiale specifico occorrente e le quantità: di facile consumo, sussidi, ecc., indispensabili per la realizzazione del Progetto)

1.13 - Modalità di monitoraggio (Specificare gli indicatori di riuscita del Progetto e indicare persone, tempi e strumenti che si utilizzeranno per valutare l'efficacia del Progetto)

Ogni studente potrà controllare sul sito thebichallenge.com il proprio risultato regionale e nazionale

1.14 - Disseminazione dei risultati (Indicare le modalità con cui saranno diffusi i risultati all'esterno della scuola)

Con TheBigChallenge tutti vincono un premio: ogni partecipante riceve un diploma e un premio legato all'apprendimento dell'inglese; il 50% dei partecipanti riceve un premio speciale; e gli alunni migliori ricevono premi prestigiosi e riconoscimenti di vario tipo (come medaglie e trofei).

COSTI DEL PROGETTO (a cura della Segreteria)

Quota di iscrizione di 5 euro a carico degli studenti

DATA

DOCENTE RESPONSABILE